

## XMP Magic

### Beschreibung

XMP Magic erlaubt das Erstellen und Aktualisieren von XMP Metadaten innerhalb kompatibler Dateiformate.

### Kompatibilität

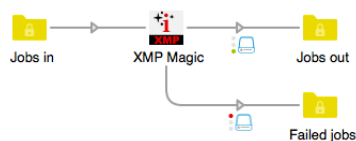
Switch 13 Update 1 und höher.

### Verbindungen

XMP Magic verwendet Ampel-Ausgangsverbindungen. Der verarbeitete Job wird gemäß seines Status (Erfolg oder Fehler).

XMP Magic akzeptiert jedes XMP kompatibles Dateiformat wie z.B. PDF-Dateien, TIFF-, JPEG- oder PNG-Bilder oder native Dateiformate wie Adobe InDesign und Adobe Illustrator.

Das folgende Bildschirmfoto zeigt, wie die XMP Magic App in einen Switch Flow integriert werden kann.



### Informationen zu den Eigenschaften

Eigenschaft	Wert
Name	XMP Magic
Beschreibung	
Benutzerdefinierte Na...	imp http://www.impressed.de/nam...
XMP Definitionen	Mehrzeiliger Text mit Variablen definiert

Mehrzeiligen Text mit Variablen definieren: XMP Definitionen

Mehrzeiligen Text mit Variablen eingeben...

+	SimpleType	imp:processStart	[Switch.Date.Format="yyy-MM-dd hh:mm:ss", TimeZone="System"]
+	SimpleType	imp:operator	Robert
+	UnOrderedArray	imp:params	
+	SimpleType	imp:params*[1]	param1
+	SimpleType	imp:params*[2]	param2
+	SimpleType	imp:params*[3]	param3

Variablen definieren

OK Abbrechen

## Eigenschaften des Elements

- Benutzerdefinierte Namespaces
  - Diese Eigenschaft erlaubt die Definition zusätzlicher, nicht standardisierter XMP Namespaces, die nicht bereits Bestandteil der existierenden Namespaces des modifizierten Jobs sind:

Beispiele:

```
imp http://www.impressed.de/namespace_v1/
yxz http://ns.example.com/xyz/
```

- XMP Definitionen
  - Diese Eigenschaft erlaubt das Hinzufügen oder Entfernen von XMP SimpleType-, Struct- und Array-Elementen.

Beispiele:

Einfachen Datentyp hinzufügen:

```
+ SimpleType|ST      imp:Test bel. Wert
(+ SimpleType|ST      imp:Test bel. Wert
```

Einfachen Datentyp mit Übersetzung hinzufügen:

```
+ SimpleType|ST      imp:Test bel. Wert      en      en-En
+ SimpleType|ST      imp:Test bel. Wert      en-En
+ SimpleType|ST      imp:Test bel. Wert      en
```

Struktur hinzufügen:

```
+ Struct|SC          imp:MeineNeueStruct
+ SimpleType|ST      imp:MeineNeueStruct/imp:Test bel. Wert
```

Unsortiertes Array hinzufügen:

```
+ UnorderedArray|UA  imp:MeinNeuesUnsortiertesArray
+ SimpleType|ST      imp:MeinNeuesUnsortiertesArray/*[1] bel. Wert
+ SimpleType|ST      imp:MeinNeuesUnsortiertesArray/*[2] bel. Wert
```

Sortiertes Array hinzufügen:

```
+ OrderedArray|OA    imp:MeinNeuesSortiertesArray
+ SimpleType|ST      imp:MeinNeuesSortiertesArray/*[1] bel. Wert
+ SimpleType|ST      imp:MeinNeuesSortiertesArray/*[2] bel. Wert
```

Alternativen-Array hinzufügen:

```
+ AlternateArray|AA  imp:MeinNeuesAlternativenArray
+ SimpleType|ST      imp:MeinNeuesAlternativenArray/*[1] bel. Wert
+ SimpleType|ST      imp:MeinNeuesAlternativenArray/*[2] bel. Wert
```

Element entfernen:

```
- SimpleType|ST      imp:ExistierenderEinfacherDatentyp
- Struct|SC          imp:ExistierendeStruktur
- UnorderedArray|UA  imp:ExistierenderUnsortiertesArray
- OrderedArray|OA    imp:ExistierenderSortiertesArray
- AlternateArray|AA  imp:ExistierenderAlternativenArray
```